

Название зоны полёта	
Регулярный маршрут	
Название сценария	Лимит
	сцен

Количество прошедших сцен

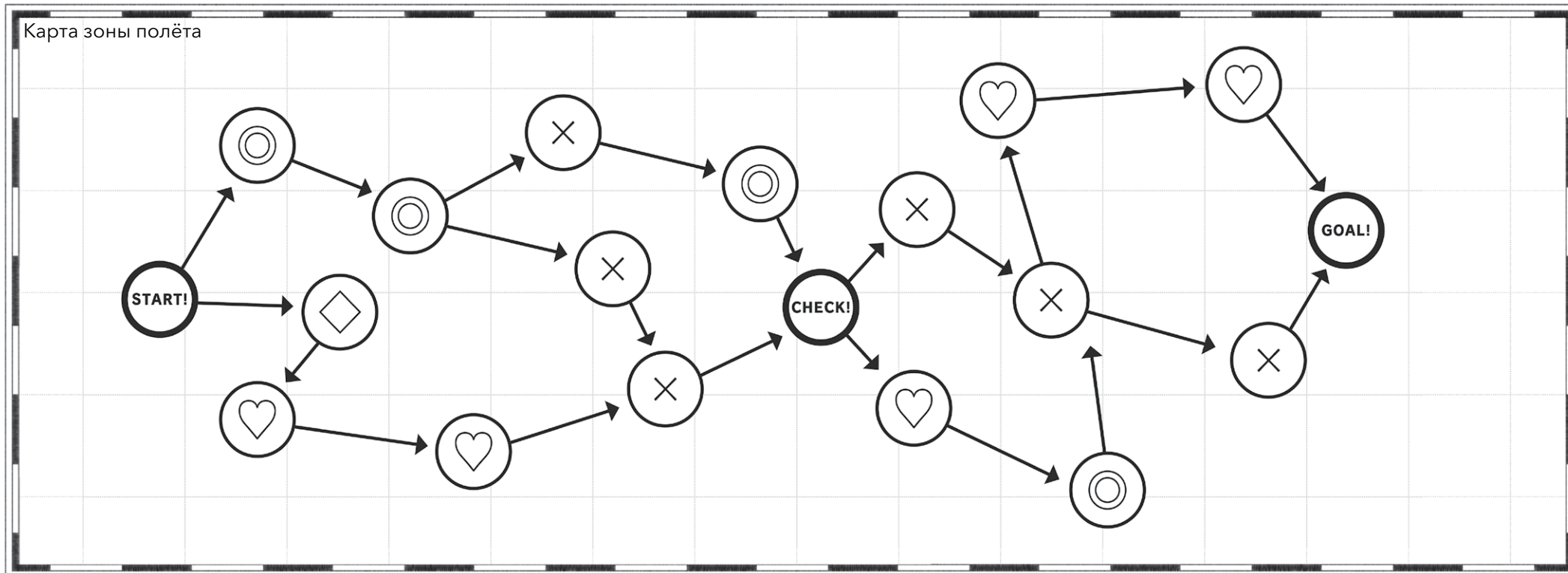
○ ○ ○ ○ ○ ○

Если количество сцен превысило **лимит**, тип события во всех точках меняется на **долгое путешествие**.

Подсказки

Можно получить с помощью отсека с ключевым словом **разведка**.

Подсказку можно использовать что бы перебросить результат на **таблице навигационных событий**.



Конспект правил
фазы полёта

Ход сценария

1. Перемещение ПИ

2. Проверка навигации

3. Появление навигационных событий

4. Процесс действия

Типы событий

◆	Воздухоплавание	◎	Встреча
♥	На борту	✕	Неприятности

Навигационная таблица

1	Продвижение на 1 шаг	4	Продвижение на 2 шага
2	Продвижение на 1 шаг	5	Продвижение на 2 шага
3	Продвижение на 1 шаг	6	Продвижение на 3 шага

Действия во время фазы полёта

Ремонт: выполните проверку **умелость / образование: 7**. В случае успеха вы устраняете **повреждения** со всех квадратов в отсеке, в котором находитесь.

Общение: вы получаете **узу** к персонажу, находящемуся в одном отсеке с вами.

Отдых: восстановите количество **очков жизни** равное значению **комфорта** отсека (или 1 очко жизни).

Отдых: используйте эффект ключевого слова или **эффект полёта** отсека, в котором находитесь.